

A „SMACKEDVELTELEK - LIDL” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI ÉS SZABÁLYZATA

(a továbbiakban: „**Játékszabályzat**”)

1. A Játék szervezője és lebonyolítója

- 1.1. A „SMACKedveltelek - Lidl” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: „**Játék**”) szervezője a Nissin Foods Élelmiszerek Magyarországi Korlátolt Felelősségű Társaság, (6000 Kecskemét, Momofuku utca 4) a továbbiakban: „**Szervező**” vagy „**Adatkezelő**”.
- 1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat, a Checksum Kft. (1131 Madarász Viktor u. 13./3. fsz/9) valamint a POS Services Kft. (1036 Budapest Lajos utca 74-76); a továbbiakban: „**Lebonyolító**” vagy „**Adatfeldolgozó**”) látja el.

2. Résztvételi feltételek

- 2.1. A Játékban kizárólag az a 18. életévét betöltött, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játékszabályzat 3. pontban írt időtartama alatt bármelyik magyarországi Lidl üzletben, vásárol legalább 2 darab bármilyen Smack terméket, majd a Játékban résztvevő termékek megvásárlását bizonyító blokkon található AP kódot, NAV Ellenőrző kódot, a vásárlás dátumát és időpontját, a telefonszámát és címét (kizárólag magyarországi telefonszám és cím), valamint a vásárlást igazoló blokk és a megvásárolt termékek képét feltölti a lidl.smackedveltelek.hu weboldalra (a továbbiakban: „**Weboldal**”) amely feltöltésével egyben elfogadja a jelen Játékszabályzatban meghatározott valamennyi feltételt.
A Szervező az adatokat addig kezeli, ameddig azokra a Játék lebonyolítása céljából szüksége van, de legkésőbb a Játék végét követő 3 hónapig, illetve esetleges jogszabályi kötelezettség esetén az adott jogszabályban meghatározott ideig.
- 2.2. Amennyiben a Játékos cselekvőképességében korlátozott 18. életévét betöltött személy, úgy a jelen Játékszabályzat 4. és 5. pontjában felsorolt nyeremények igénybevételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.
- 2.3. Amennyiben a Játékos 18. életévét betöltött cselekvőképtelen személy, úgy nevében kizárólag a törvényes képviselője járhat el, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.
- 2.4. A Szervező, illetve a Lebonyolító nem tud olyan Blokkot elfogadni, amely bármilyen módon sérült, kopott, elmosódott vagy szerkesztett, illetve amelyből nem derül ki a vásárlás pontos dátuma és időpontja. A Szervező kifejezetten felhívja a Játékosok figyelmét, hogy nincsen ráhatása arra, hogy az Üzletek jelen Játékszabályzatnak megfelelő Blokkot állítanak-e ki, így a Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékos kérhet tételes, a saját nevére és címére szóló számlát a vásárlás igazolásaként és az így elkészített számlát is érvényesnek fogadja el a Szervező a Blokk helyett, amennyiben az érintett számla tartalmaz AP Kódot, a vásárlás dátumát és időpontját, valamint a - márkanévet is tartalmazó - termékmegnevezéseket (a számla és a Blokk a továbbiakban együttesen úgy is mint: a „**Blokk**”).

- 2.5. A feltöltött Blokk adatok utólag nem szerkeszthetők vagy más módon nem módosíthatók. Egy Játékos korlátlan mennyiségű Pályázat feltöltésére jogosult, viszont az azonos Blokk adatokat tartalmazó Pályázatok közül, csak az elsőként beérkezett Pályázatot fogadja el érvényesnek. A Játékosok tudomásul veszik, hogy a Pályázat beérkezési időpontján a Szervező feldolgozó rendszerébe történő beérkezéskor regisztrált időpont értendő.
- 2.6 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, a Weboldal működése, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.
- 2.7. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatbeküldéseket tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával és eredeti, külső beavatkozástól mentes vásárlást igazoló blokk adataival küldenek be a Játékba. Ha a Játékos nem a saját adatait adja meg, vagy a feltöltött adatok nem eredeti, külső beavatkozástól mentes vásárlást igazoló blokkból származnak, a megadott adatok helyességéből és a Játékkal kapcsolatba kerülő blokk eredetiségéből fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Pályázat elbírálásában a Szervező saját döntése az irányadó, amely ellen a Játékosok nem jogosultak fellépni.
- 2.8. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve vagy telefonszáma alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények vagy a fődíj megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. A Játék időtartama

- 3.1 A Játék 2024. október 10. napján 00 óra 00 perctől 2024. október 30. napján 23 óra 59 percig tart (a továbbiakban: „**Játék időtartama**”).

4. A Játék napi nyereményei

- 4.1 A Játékban kisorsolásra kerülnek az alábbi napi nyeremények (a továbbiakban együttesen: „**Nyeremények**”):

- napi 1 darab (össz.: 21 darab) egy évre elegendő Smack leves, 16 karton (összesen: 384 zacskó), igény szerint kérhető a Magyarországon elérhető ízekből vegyesen (csirke, csípős marha, csípős csirke, fűszeres kacsa és csili).

4.1.1 A Játékos nem jogosult a Nyeremények tulajdonságát (pl: értékét, mennyiségét stb.) megválasztani.

4.2 A nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

4.3 Egy Játékos azonos telefonszámmal, névvel és címmel a Játék időtartama alatt maximum egy napi nyereményre válhat jogosulttá.

5. Nyeremények sorsolása

5.1 A Napi Nyeremények sorsolása:

5.1.1 A Játék teljes időtartamára a Napi 1 darab, összesen 21 darab Napi Nyertes Időpontot a Lebonyolító a véletlenszerűség elvét követve számítógépes program segítségével a promóció megkezdése előtt 2024. október 8. napján 10:30 órakor a 1131 Madarász Viktor u. 13./3. fsz/9. címen sorsolja ki. A sorsolásról a Lebonyolító jegyzőkönyvet vesz fel.

5.1.2 A Napi Nyereményre az a Játékos válik jogosulttá, aki a Napi Nyertes Időponttal megegyező időpontban, vagy az adott Napi Nyertes Időpontot követő legközelebbi időpontban végezte el a jelen Játékszabályzatnak megfelelő Pályázat feltöltést.

5.1.3 Amennyiben egy nyertes Játékos a Játékból kizárásra kerül, úgy a Napi Nyertes Időpontot követő következő legközelebbi időpontban Pályázatot feltöltő tartaléknyertes Játékos válik jogosulttá a Napi Nyereményre, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelel a Pályázat feltöltése.

6. Nyertesek értesítése, nyeremények átadása

6.1 A nyertes Játékosokat az adott nyertes időponttól számított 3 munkanapon belül értesíti ki a Lebonyolító a Játékos által a Pályázat beküldésekor megadott telefonszámra SMS formájában (a továbbiakban: „**Értesítés**”).

6.2 A Nyereményeket a nyertes Játékos által megadott címre futárszolgálattal vagy a Nissin Foods Kft. képviselője által juttatja el a Lebonyolító az értesítést követő 90 naptári napon belül, amennyiben a Játékos feltöltött Pályázata megfelel a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak. A Játékos által megadott postázási cím hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

- 6.3 A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb az értesítést követő 90 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, kizárólag magyarországi átadási/átvételi címen.
- 6.4 A Szervező a Nyeremények igénybevételének lehetőségét ezen feltételekkel tudja biztosítani. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény jelen pontban írt feltételekkel történő igénybevétele meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező, illetve Lebonyolítók terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.
- 6.5 A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, aki részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Weboldalon megadott személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot feltöltő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

7. Adózás, költségek

- 7.1 A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA-fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

8. Adatkezelés

- 8.1 A Játékos a Játékban való részvétellel önkéntes hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Játék során az általa megadott személyes adatai (azaz neve, e-mail címe, telefonszáma, lakcíme, a hozzájárulás megadásának dátuma, időpontja, a Játékban való részvételének, esetleges nyertességnek ténye, a vásárlás dátuma, időpontja, a vásárolt, Játékban résztvevő termékek, a Blokk AP kódja, NAV Ellenőrző kódja a Játékban való részvétel módja és dátuma, időpontja) a Szervező adatbázisába kerüljenek és azokat a Szervező a Játék lebonyolítása céljából minden további ellenszolgáltatás nélkül felhasználhassa. Az adatok kezelője a POS Services Kft., aki az adatokat a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról szóló 2016/679/EU rendelet (GDPR), valamint a további vonatkozó jogszabályok rendelkezései szerint kezeli. Az adatkezelés jogalapja a Játékos önkéntes hozzájárulása (GDPR 6. cikk (1) bek. a) pont). A Szervező az adatokat addig kezeli, ameddig azokra a Játék lebonyolítása céljából szüksége van, de legkésőbb a Játék végét követő 3 hónapig, illetve esetleges jogszabályi kötelezettség esetén az adott jogszabályban meghatározott ideig.
- 8.2 Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a Szervező a személyes adatait a Játék lebonyolítása céljából kezelje, a hozzájárulását bármikor indokolás nélkül visszavonhatja, a következő címeiken:

- Checksu Kft., 1131 Budapest Madarász Viktor utca 13/3 Fsz/9

- nissin@cspromo.hu

A Játékos élhet az adatkezeléssel kapcsolatos jogaival: kérheti a rá vonatkozó személyes adatok törlését, tiltakozhat a személyes adatai kezelése ellen.

Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy

- amennyiben nem adja meg a Játék lebonyolításához szükséges személyes adatait vagy amennyiben a hozzájárulását visszavonja, a személyes adatok törlését kéri a nyeremény átadását megelőzően, az lehetetlenné teszi a Játékban való részvételét és a Játékból való kizárásához vezet; valamint
- amennyiben jogszabály a Szervező részére kötelező adatkezelést ír elő, a Játékos által kért törlésnek a Szervező csak ezen kötelező adatkezelést követően tud eleget tenni.

A Játékos tudomásul veszi továbbá, hogy a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

- 8.3 Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Checksum Kft. (cím: 1131 Madarász Viktor u. 13. 3. ép. fsz/9.) valamint a POS Services Kft. adatfeldolgozó végzi. A nyeremény szolgáltatásában, kézbesítésében résztvevő további adatfeldolgozó a Fedex szállítmányozó vállalat és a Nissin Foods Kft. képviselője.
- 8.4 A Szervező tájékoztatja arról is a Játékost, hogy amennyiben a Szervező lehetővé teszi azt is, hogy a Játékos párhuzamosan más célú adatkezeléshez is hozzájáruljon (pl. reklámtartalmú üzenetek – hírlevelek – Szervező általi küldéséhez), akkor az a külön hozzájárulás is teljesen önkéntes és a jelen Játékhoz semmilyen módon nem kapcsolódik (nem előfeltétele a jelen Játékban való részvételnek és nem befolyásolja a nyeresi esélyeket, valamint nem a jelen Adatkezelési Tájékoztató vonatkozik a más célú adatkezelésre).

9. Vegyes rendelkezések

- 9.1 A Pályázatfeltöltés hiányosságáért/hibájáért (pl. elírás stb.), a Nyeremény átadásának – a Szervező, illetve Lebonyolítók érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2 A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a lidl.smackedveltelek.hu weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.3 Ha a Játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

- 9.4 A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.
- 9.5 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. A módosítást követően a Játékosok a módosítás időpontjáig megszerzett jogait maradéktalanul érvényesíthetik. A Játékban való részvétel előtt kérjük, hogy minden esetben figyelmesen olvassa el a jelen Játékszabályzatot különös tekintettel az esetleges módosításokra, hogy mindenkor tisztában legyen a Játék feltételeivel. A Játékban való részvétel önkéntes.
- 9.6 A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy előre nem látható körülmények esetén bármely, a jelen Játékszabályzatban meghatározott nyereményt (ajándékot/díjat) másik nyereménnyel (ajándékkal/díjjal) helyettesítsen a jelen Játékszabályzatban meghatározottal azonos vagy annál magasabb értékben. A Szervező ezzel kapcsolatban reklamációt nem fogad el.
- 9.7 Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, amennyiben az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.
- 9.8 A nyereményjátékkal kapcsolatban az alábbi elérhetőségeken kérhetnek tájékoztatást a Játékosok:
- +36-1-7004430-as telefonszámon, munkanapokon 8:00 és 16 óra között.
 - nissin@cspromo.hu

Budapest, 2024. szeptember 3.